

**ПРИМЕРНИ КРИТЕРИИ ЗА ОЦЕНКА,
КОИТО МОГАТ ДА СЕ ПОЛЗВАТ ОТ УЧИЛИЩНАТА КОМИСИЯ
ЗА ОБЩИНСКИЯ КРЪГ НА СЪСТЕЗАНИЕТО
ПРИ РАБОТА НА СКРАЧ**

Дейност	Точки
Добавяне на декор от библиотеката на Scratch	2
Добавяне на спрайт от библиотеката	2
Промяна на костюм на герой	3
Промяна на декор	5
Създаване на собствен декор	5
Създаване на собствен костюм/герой	5
Създаване на движение с блокове от групата „Движение“	4
Използване на звук от библиотеката на Scratch	2
Използване на собствен звук	3
Създаване на движение с блокове от групата „Молив“	3
Синхронизиране на движението на героите	5
Използване на блок “Каж” или “Мисли”	3
Създаване код за движение с повторение	5
Създава диалог с прилагане на времетраене на репликите	5
Създава диалог с използване на съобщения	5
Създаване на код с използване на разклонени алгоритми	7
Създаване на код с използване на блокове от групата „Сетива“	7
Създаване на код с използване на променливи	7
Създаване на код с използване на оператори	7
Представяне и защита (училищната комисия решава дали да има представяне и защита)	15

С червено са отбелязани умения, които се изучават в четвърти клас.

Приготвил: Ангел Ангелов