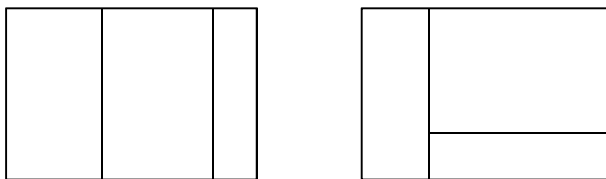


## АНАЛИЗ НА РЕШЕНИЕТО НА ЗАДАЧА ПРАВОЪГЪЛНИЦИ

С точност до ротация и симетрия, принципно различните начини за разрязване на правоъгълник на три правоъгълни части са два:



При първия от тях трите резултатни правоъгълника имат по една равна страна, а при втория – два от правоъгълниците имат равна страна, а сумата от другите две техни страни е равна на страна на третия правоъгълник. Това са критерии, по които се разпознава типа разрязване от входните данни, както и разположението на частите. Възможно е данните да отговарят и на двата критерия, но в задачата се изисква разпознаване и изобразяване на единия. Двата начина са подсказани в примерните тестове. От състезателите се иска само да съобразят, че други съществено различни начини няма.

Всички принципно различни допустими случаи на начални правоъгълници с площ до 20 могат лесно да се изчерпят:

Лице	Данни	Решения
12	2 2	
	2 2	
	2 2	
14	3 2	
	2 2	
	2 2	
16	4 2	
	2 2	
	2 2	
18	5 2	
	2 2	
	2 2	
	4 2	
	3 2	
	2 2	
20	3 2	
	3 2	
	3 2	
	6 2	
	2 2	
	2 2	
	5 2	
	3 2	
	2 2	
4 2		
4 2		
2 2		
4 2		
3 2		
3 2		

По-нататък се предполага, че случаите ще трябва да се разпознават по отношенията във входните данни, защото броят им расте.

Площта на сглобения правоъгълник трябва да е равна на сумата  $S$  от площите на частите. Поне една от частите има страна, равна на страната на големия правоъгълник. Следователно, поне едно от входните числа дели сумата от площите без остатък. До го означим с  $h$ , а другото от тази двойка входни числа – с  $b$ . Изборът на  $h$  еднозначно определя другата страна  $w$  на големия правоъгълник:  $w=S/a$ . Ако сега премахнем част  $h \times b$  от сглобения правоъгълник, остава правоъгълник с размери  $h \times (w-b)$ , който трябва да се окаже точно съставен от двете други неизползвани части. Значи, всяка от неизползваните части трябва да има страна, равна на  $h$  (съответно  $w-b$ ), а сумата на другите две страни на неизползваните части трябва да е  $w-b$  (съответно  $h$ ). При първата алтернатива разрязването е от първи тип, а при втората – от втори. Ако някое от тези условия не е изпълнено, процесът трябва да се повтори със следващата страна на част, която е делител на  $S$ . Според условието на задачата, алгоритъмът винаги трябва да завършва с успех.

Изобразяването на резултата изисква съставяне и програмиране на подходящи алгоритми за извеждане на редове от точки и интервали. За изобразяване на по-малки фигури (примерно – със страни до 9) могат да се ползват някакви директно кодирани части. Все пак, за пълното решаване на задачата в обозримо време ще трябва някакви по-хитри и по-кратки описания на двата алгоритъма. Те могат и да бъдат обобщени в един, както е в примерното решение.

*Автор: Павлин Пеев*