

11.1 Справка за водените от гл. ас. д-р Б. Банчев през 2011-2015 г. лекции и упражнения

		часове	
		Л	У
2011			
Понятия и структури в езиците за програмиране	СУ „Св. Кл. Охридски“	30	30
Съвременно функционално програмиране	СУ „Св. Кл. Охридски“	30	30
Изчислителна геометрия	СУ „Св. Кл. Охридски“	30	30
Векторна компютърна графика	СУ „Св. Кл. Охридски“	30	30
Принципи на езиците за програмиране	Нов Български Университет	30	
Съвременно функционално програмиране	Нов Български Университет	30	
Езици за функционално програмиране	Нов Български Университет	30	
2012			
Понятия и структури в езиците за програмиране	СУ „Св. Кл. Охридски“	30	30
Изчислителна геометрия	СУ „Св. Кл. Охридски“	30	30
Векторна компютърна графика	СУ „Св. Кл. Охридски“	30	30
Принципи на езиците за програмиране	Нов Български Университет	30	
Съвременно функционално програмиране	Нов Български Университет	30	
Езици за функционално програмиране	Нов Български Университет	30	
Интерактивна векторна графика за Уеб	Нов Български Университет	30	
2013			
Понятия и структури в езиците за програмиране	СУ „Св. Кл. Охридски“	30	30
Съвременно функционално програмиране	СУ „Св. Кл. Охридски“	30	30
Изчислителна геометрия	СУ „Св. Кл. Охридски“	30	30
Векторна компютърна графика	СУ „Св. Кл. Охридски“	30	30
Принципи на езиците за програмиране	Нов Български Университет	30	
Съвременно функционално програмиране	Нов Български Университет	60	
Езици за функционално програмиране	Нов Български Университет	30	
2014			
Понятия и структури в езиците за програмиране	СУ „Св. Кл. Охридски“	30	30
Съвременно функционално програмиране	СУ „Св. Кл. Охридски“	30	30
Изчислителна геометрия	СУ „Св. Кл. Охридски“	30	30
Векторна компютърна графика	СУ „Св. Кл. Охридски“	30	30
Съвременно функционално програмиране	Нов Български Университет	60	
Модели и езици на програмирането	Нов Български Университет	30	
Компютърни методи в геометрията	УниБИТ	30	30
2015			
Понятия и структури в езиците за програмиране	СУ „Св. Кл. Охридски“	30	30
Съвременно функционално програмиране	СУ „Св. Кл. Охридски“	30	30
Изчислителна геометрия	СУ „Св. Кл. Охридски“	30	30
Структури от данни	СУ „Св. Кл. Охридски“	45	
Принципи на езиците за програмиране	Нов Български Университет	30	
Съвременно функционално програмиране	Нов Български Университет	60	
Сценарийно програмиране	Нов Български Университет	14	
Компютърни методи в геометрията	УниБИТ	30	30
Основи на информатиката	ВУТП		90
Програмиране	ВУТП		90

Курс *Проектиране и реализиране на алгоритми* за изявени ученици в Софийската математическа гимназия – всяка година по 180 часа.

11.2 Списък на издадени учебници и учебни помагала

Бърнев П., Банчев Б. Компютърна графика. Ръководство по използване на интерактивни графични системи. Просвета, 1994.

B. Bantchev. Data structures and algorithms (лекционни записки на курс, воден в Limerick University, Ireland, 1999. Копие в библиотеката на ИМИ.)

М. Добрева, Ст. Порязов, Цв. Стоянов, Б. Банчев. Информационни технологии, 9 кл., изд. Архимед, 2001