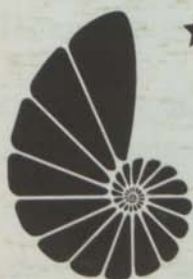


2011

2

МАТЕМАТИКА ИНФОРМАТИКА

РАЗПРОСТРАНЕНИЕ НА
ИЗСЛЕДОВАТЕЛСКИЯ ПОДХОД
В ЕВРОПЕЙСКОТО ОБРАЗОВАНИЕ
ПО МАТЕМАТИКА И ПРИРОДНИ НАУКИ



★ ★ ★ ★ ★
The
Fibonacci
Project

DISSEMINATING INQUIRY-BASED SCIENCE
AND MATHEMATICS EDUCATION IN EUROPE



ЕСЕ ЗА МАТЕМАТИКАТА	AN ESSAY ABOUT MATHEMATICS
С. Караколева – Математиката – царица на науките3	S. Karakoleva – Mathematics – the queen of sciences3
Д. Проданов – Математиката – царица на науките4	D. Prodanov – Mathematics – the queen of sciences4
Я. Пехова – Математиката – царица на науките5	Y. Pehova – Mathematics – the queen of sciences5
МЕЖДУНАРОДНИ ПРОЕКТИ	INTERNATIONAL PROJECTS
Т. Чехларова – Прегъване на салфетка или за преформулирането в изследователския процес6	T. Chehlarova – Folding a napkin or about reformulation in a research process6
ИЗВЪНКЛАСНА РАБОТА	OUT-OF-CLASS WORK
Д. Раковска, Х. Стоянов – Функцията на Ойлер и някои нейни приложения13	D. Rakovska, Ch. Stoyanov – Euler function and some of its applications13
Б. Лазаров, И. Кортезов – Кодове и маршрути17	B. Lazarov, I. Kortezov – Codes and routes17
ТЕСТОВЕ ПО МАТЕМАТИКА ЗА 7. КЛАС	TESTS IN MATHEMATICS FOR GRADE 7
*** – Национално състезание – тест по математика, областен кръг – 20 март 2011 г.22	*** – A national competition – a test in mathematics, regional round – March 20, 201122
МАЙСТОРСКИ КЛАС ПО ПРОЦЕДУРНО ПРОГРАМИРАНЕ	PROCEDURAL PROGRAMMING MASTERCLASS
Д. Добрев – Програми от информационно-справочен тип30	D. Dobrev – Programs of information-reference type30
ОЛИМПИАДИ. СЪСТЕЗАНИЯ	OLYMPIADS. COMPETITIONS
*** – Зимни състезания по математика, информатика и лингвистика39	*** – Winter competitions in mathematics, informatics and linguistics39
ЗАДАЧИ	PROBLEMS
*** – Задачи по математика80	*** – Mathematical problems80
*** – Решения на задачите от кн. 2, 2010 г.80	*** – Solutions of the problems from issue 2/201180
КОНКУРСИ	COMPETITIONS
*** – 18. конкурс „Минко Балкански“ по математика и физика II к.	*** – 18. competition „Minko Balkansky“ in mathematics and physics II c.

Излязла от печат на 13. 05. 2011 г. Формат 70/100/16. Годишен абонамент 30 лв.

Адрес на редакцията: София 1113, бул. Цариградско шосе 125, бл. 5, тел. 870-45-41; тел./факс 870-51-19; e-mail: grpi_math@abv.bg; grpi@dir.bg; http://www.grpi.iit.bas.bg

Предпечатна подготовка: ГРПИ – МОМН. Печат: АЛИАНС ПРИНТ ЕООД

ПРЕГЪВАНЕ НА САЛФЕТКА или ЗА ПРЕФОРМУЛИРАНЕТО В ИЗСЛЕДОВАТЕЛСКИЯ ПРОЦЕС



DISSEMINATING INQUIRY-BASED SCIENCE
AND MATHEMATICS EDUCATION IN EUROPE

ТОНИ ЧЕХЛАРОВА, София

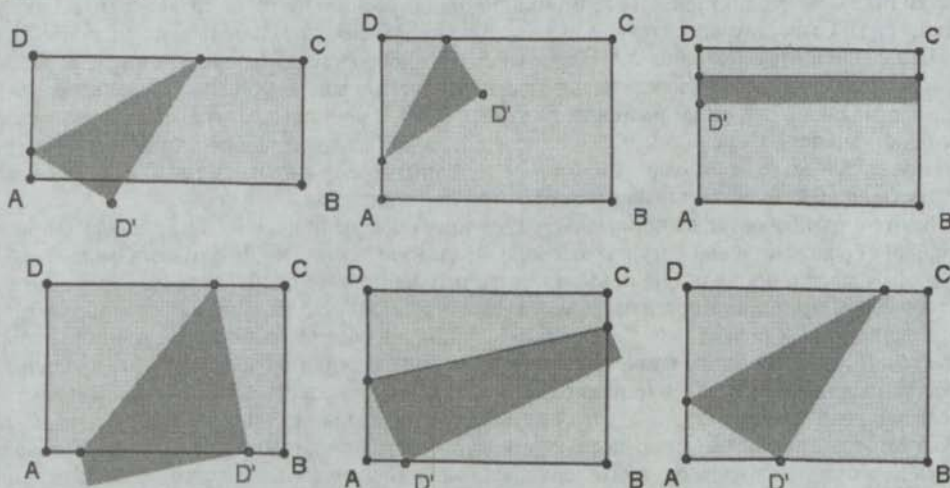
Преформулирането на задача е елемент от изследователския процес и се използва при разкриване на свойства на обекти или на доказателства. То е средство за атакуване на задачи, като понякога задачата се заменя с еквивалентна на нея, а друг път се разширява или стеснява; сменя се апаратът и др. Ще илюстрираме как изследовател (учител или ученик), на основата на получена хипотеза от експериментиране с динамичен софтуер, преформулира построятелна екстремална задача в задача за доказване.

Задачата

Да се прегъне правоъгълна салфетка така, че:

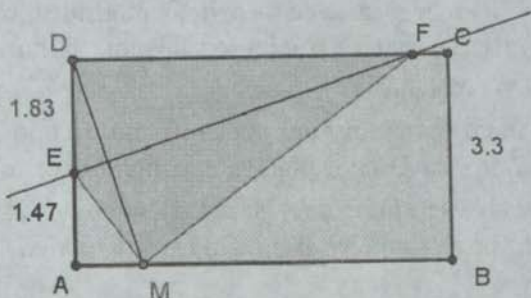
- върхът с монограма да застане върху някоя от страните на салфетката, на които той не е край;
- прегънатото парче да е с минимална площ и да е изцяло разположено върху останалата част на салфетката.

Ако пренебрегнем условието за минималност, прегъването лесно може да онагледим с правоъгълно парче хартия. На адрес <http://www.math.bas.bg/omi/Fibonacci/archive.htm> може да използваме и динамичен модел. На фиг. 1 само последният пример отговаря на условията за прегъване (без условието за минималност).



Фиг.1

Нека монограмът е при върха D на правоъгълника $ABCD$, $AB > BC$, и то „много“ по-голяма, точка D след сгъването съвпада с точка M (фиг. 2). Симетралата на DM пресича AD и DC в точките E и F .



Фиг. 2

Ясно е, че след сгъването $\triangle EFD$ застава върху $\triangle EFM$ и те могат да се разглеждат като съответни при осева симетрия с ос EF .

Построяване на динамична конструкция

Пренебрегваме условието за минималност и построяваме:

1. **Правоъгълник $ABCD$.** Построяването на динамичен правоъгълник може да стане по няколко начина, важно е да се осигури динамичност на страните. Тук използваме свободни обекти – точките A и B , и точка D върху перпендикуляра през A към AB .

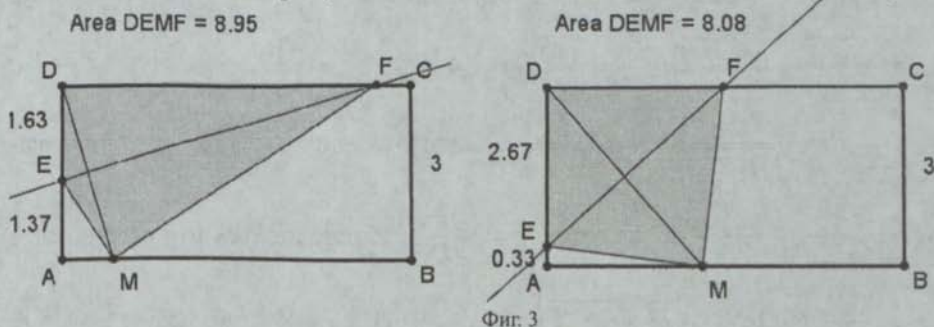
2. **Точка M ,** която избираме от обекта **четириъгълник $ABCD$** , за да може да се движи по страните му. Може да изберем точката M от страната AB например, но ще трябва да дублираме конструкцията с точка M_1 от страната BC , ако искаме да постигнем пълнота на визуализирането върху един чертеж.

3. **Симетралата на DM и пресечните ѝ точки E и F с AD и DC .**

4. **Четириъгълник $EMFD$,** като извеждаме лицето му.

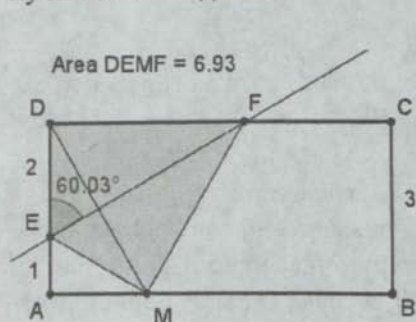
Изследване и формулиране на хипотеза

При фиксиран правоъгълник $ABCD$, в който AB е „много“ по-голяма от BC , движим точка M върху страната AB и наблюдаваме изменението на лицето на $EMFD$ (фиг. 3). Забелязваме, че четириъгълникът $EMFD$ се появява само в определен интервал от движението на M , но ще оставим това изследване за понататък. Сега се интересуваме от минималната стойност на лицето му.

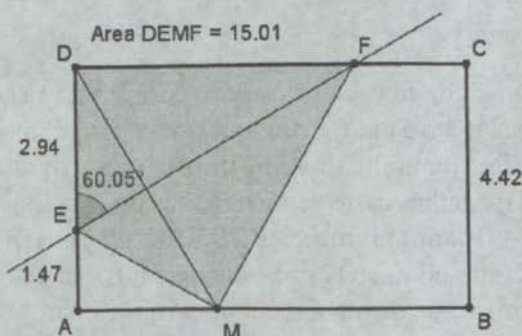


Фиг. 3

При движението на точка M от A към B (за този конкретен правоъгълник) лицето намалява до 6,93 (с избрана точност до стотните) и после се увеличава. За да видим кое е това, което остава постоянно, когато прегъването е с минимално лице, наблюдаваме различни правоъгълници. Макар че извеждаме и дължини на отсечки, интересуваме се от отношенията им, от мерки на ъгли и лица на фигури. За разглеждания конкретен правоъгълник забелязваме, че $DE : EA = 2 : 1$, $\sphericalangle FED = 60^\circ$ (фиг. 4). Проверяваме за още няколко правоъгълника и отново минималната стойност на търсеното лице е при $DE : EA = 2 : 1$ и $\sphericalangle FED = 60^\circ$ (фиг. 5), което дава основание да предположим, че това е търсеното прегъване и формулираме хипотеза. Двете условия $DE : EA = 2 : 1$ и $\sphericalangle FED = 60^\circ$ са еквивалентни, затова използваме само едното от тях, а другото ще получим като следствие.



Фиг. 4



Фиг. 5

Лесно се установява, че когато $DE : EA = 2 : 1$, е вярно $\sphericalangle DEF = \sphericalangle MEF = \sphericalangle AMD = 60^\circ$, $EF = 2ED$ и $DM = \frac{AD}{\sin 60^\circ}$. Ако $AD = a$, то $EF = \frac{4}{3}a$, $DM = \frac{2a\sqrt{3}}{3}$, $S_{EMFD} = \frac{EF \cdot DM}{2} = \frac{4a^2\sqrt{3}}{9}$. Това дава възможност да преформулираме задачата като задача за доказателство, т.е. с искане да се докаже, че най-малкото лице е $S_{EMFD} = \frac{4a^2\sqrt{3}}{9}$ и се постига при $DE : EA = 2 : 1$.

Доказателство. Нека $AD = a$ и $ED = x$. Тогава $EA = a - x$ и $EM = ED = x$. От правоъгълния $\triangle AME$ $AM^2 = x^2 - (a - x)^2 = 2ax - a^2$. Триъгълниците AMD и DEF са подобни, затова $\frac{EF}{DM} = \frac{DF}{AD} = \frac{DE}{AM}$, т.е.

$\frac{DF}{a} = \frac{x}{\sqrt{2ax - a^2}}$. Така $DF = \frac{ax}{\sqrt{2ax - a^2}}$, а $S_{EMFD} = \frac{ax^2}{\sqrt{2ax - a^2}}$. Нека $x = ka$,

тогава $S_{EMFD} = \frac{k^2 a^3}{\sqrt{2ka^2 - a^2}} = \frac{k^2 a^2}{\sqrt{2k - 1}}$. Задачата се свежда до доказване

на $\frac{k^2 a^2}{\sqrt{2k - 1}} \geq \frac{4a^2\sqrt{3}}{9}$, където $k = \frac{DE}{AD}$. Последователно получаваме

$\frac{k^2}{\sqrt{2k - 1}} \geq \frac{4\sqrt{3}}{9} \Leftrightarrow 9k^2 \geq 4\sqrt{3}\sqrt{2k - 1} \Leftrightarrow 81k^4 \geq 16.3(2k - 1)$ при $2k - 1 > 0$, т.е.

$k > \frac{1}{2}$. Обръщаме внимание, че $k > \frac{1}{2}$ е условието, което осигурява построи-
мостта на точка M .

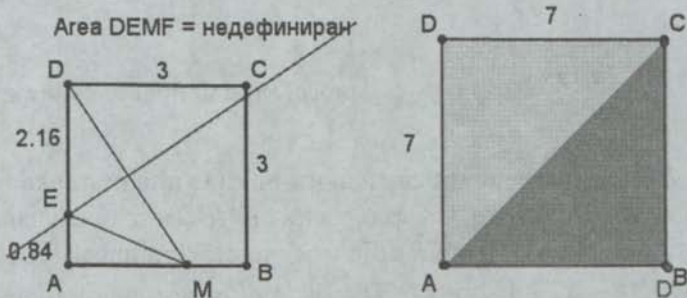
Стигаме до $81k^4 - 32.3k + 48 \geq 0$ и нека $p = 3k$, т.е. разглеждаме $p^4 - 32p + 48 \geq 0$.

То е еквивалентно на $(p-2)^2(p^2 + 4p + 12) \geq 0$, което е вярно за всяко p .
Равенство се постига при $p = 2$, т.е. $3k = 2$. Което означава, че $k = \frac{DE}{AD} = \frac{2}{3}$.

Така доказахме, че най-малкото лице на четириъгълник $EMFD$ е $\frac{4a^2\sqrt{3}}{9}$ и то
се постига при $\frac{DE}{AD} = \frac{2}{3}$.

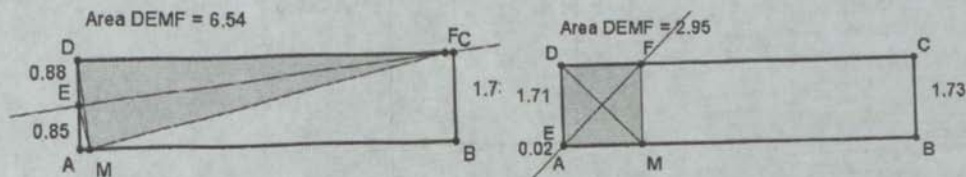
Изследването продължава

Да се върнем обаче към разглеждания правоъгълник. Неслучайно искахме
едната страна да е „много“ по-голяма от другата. Това осигурява пресичане на
страната CD със симетралата на DM и съответно пълнота при конструиране на
четириъгълниците $\{EMFD\}$. Ясно е, че ако правоъгълникът е квадрат, един-
ствената възможност за сгъване е по диагонала AC на квадрата (фиг. 6).



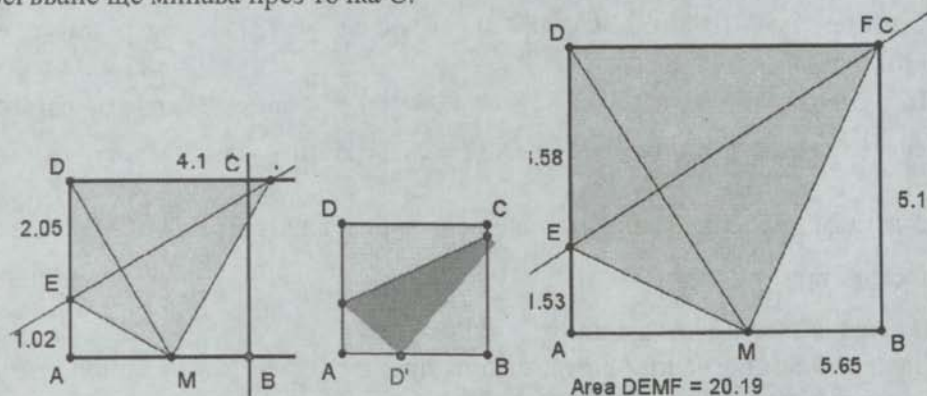
Фиг. 6

Ако разглеждаме „много“ дълъг правоъгълник $ABCD$, четириъгълник $EMFD$
се появява от $\frac{DE}{AD} = \frac{1}{2}$ до съвпадането на E с A (фиг. 7), като вече установихме
кога се постига минимално лице. Така, ако при $\frac{DE}{AD} = \frac{2}{3}$ симетралата на DM
пресича страната CD , се постига минимално лице.



Фиг. 7

Ако правоъгълник $ABCD$ не е „много“ дълъг, т.е. $AB > AD$, но симетралата на DM пресича не страната CD , а продължението ѝ (фиг. 8), тогава линията на прегъване ще минава през точка C .

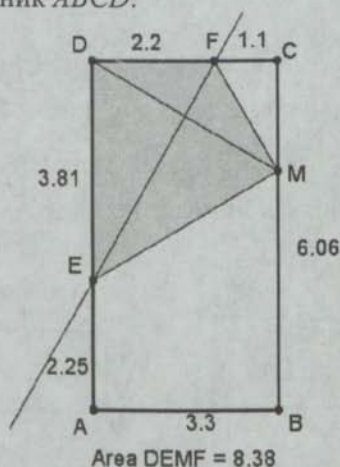


Фиг. 8

Граничната точка, която разделя двата случая, е точка F и $DF = \frac{2a\sqrt{3}}{3}$, при $a < AB < \frac{2a\sqrt{3}}{3}$ минимално ще е лицето, когато симетралата на DM минава през върха C (докажете).

Случаят $AB > \frac{2a\sqrt{3}}{3}$ е случаят с „много“ дълъг правоъгълник, който вече разгледахме.

При $AB < BC$ разсъжденията са аналогични. От гледна точка на динамичния чертеж и визуализирането, четириъгълник $EMFD$ в този случай се появява, когато точка M е върху BC (фиг. 9). Ясно е, че се установява същата закономерност – сега $DF : FC = 1 : 2$ и $\angle EFD = 60^\circ$ при минимално лице на $EMFD$ и „много“ дълъг правоъгълник $ABCD$.



Фиг. 9

Друга параметризация за доказателство

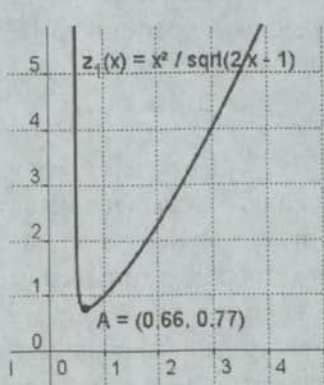
Нека $\angle DEF = \alpha$. В случая на „много“ дълга салфетка трябва да докажем

$$\frac{a^2}{\sin 2\alpha(1 - \cos 2\alpha)} \geq \frac{4a^2\sqrt{3}}{9} \quad (\text{виж [3]}).$$

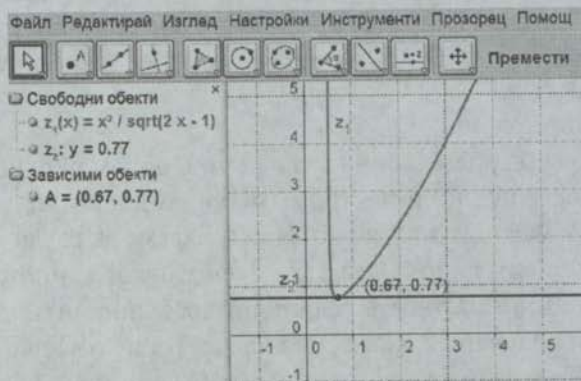
Изследване чрез графики на функции

Изследването може да осъществим и чрез използване на графики на функции. За „много“ дълъг правоъгълник построяваме графиката на функцията $z_1 = \frac{k^2}{\sqrt{2k-1}}$, като до точка A може да се стигне по различни начини (фиг.10).

Изследването с графики на функции с използване на динамичен софтуер има специфики, някои от които ще опишем в следващ материал.



Фиг. 10



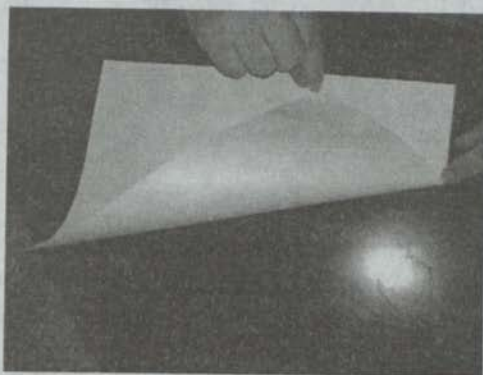
Фиг. 11

А като имаме предвид $\frac{k^2}{\sqrt{2k-1}} \geq \frac{4\sqrt{3}}{9}$, разглеждаме и функцията $z_2 = \frac{4\sqrt{3}}{9}$ и графичното онагледяване на решението е представено на фиг. 11.

На практика

Е, как на практика ще сгънем дадена салфетка?

Поставяме пръста на едната ръка върху по-късата страна, на която край е върхът с монограма, на $\frac{2}{3}$ от този връх. Завъртаме върха с монограма около този пръст, докато легне върху съответната дълга страна (фиг. 12). Ако прегънатата част е изцяло върху останалата част от салфетката, това е търсеното прегъване. Ако част от прегънатото парче не лежи върху останалата част от салфетката, се ориентираме към случая с „къс“ правоъгълник. Въртим върха с монограма около другия край на дългата страна на правоъгълника, до заставане върху съответната страна на дадената салфетка.



Фиг. 12

А можем да прегънем листа така, че да получим ъгъл от 60° и после успоредно да пренасяме, докато върхът с монограма легне върху съответната страна. И тук, ако има излизане на прегънатата част от останалата, минаваме към случая с „къс“ правоъгълник. За получаването на ъгъл 60° е удобно да се използва $\sphericalangle DEF = \sphericalangle MEF = \sphericalangle AFM = 60^\circ$ и се извърши прегъване на три равни части.

Заклучение

Да се върнем към изследването с динамичен софтуер. Изоставяме условие (най-често едно) и построяваме динамична конструкция, отговаряща на останалите условия в задачата. Наблюдаваме за различни фигури кое е това, което остава постоянно. След като формулираме хипотеза, добре е да проверим за още няколко случая верността ѝ чрез динамичната конструкция. Защото, ако за един случай се окаже, че хипотезата не е вярна, трябва да я отхвърлим. Ако за разглежданите случаи хипотезата се потвърди, преминаваме към доказателството ѝ.

За решаване на екстремални задачи има алгоритми. В редица случаи такива задачи могат да се решат и с други средства, т.е. и от ученици, които не са изучавали *Анализ*. И то именно благодарение на преформулиране на задачата, основано на експериментална дейност. Организиране на експериментална работа в обучението по математика в училище е основна цел на европейски проект *Fibonacci* [1]. Други примери с екстремални задачи, решени с използване на динамичен софтуер, както и изследователски задачи с прегъване, можете да намерите в [2], [3], [4], [5].

ЛИТЕРАТУРА

1. Кендеров, П. Иновации в математическото образование: европейските проекти *InnoMathEd* и *Fibonacci*. Математика и математическо образование, Сборник доклади на 39 пролетна конференция на СМБ, 2010.
2. Василева, А. Ако хамалите бяха математици и други екстремалности. – Математика и информатика, бр.1, 2011, с. 11-18.
3. <http://www.math.bas.bg/omi/Fibonacci/archive.htm>.
4. Ulm, V. (Eds) *Inquiry-based mathematics education for gifted children in primary school*. 2011. University of Augsburg, ISBN 978 3 00 033657-7.
5. Ulm, V., P. Baptist, Towards new teaching in mathematics. part II, Baptist, P., C. Miller, D. Raab (Eds). University of Bayreuth.