

БАЛКАНСКА ОЛИМПИАДА ПО ИНФОРМАТИКА (БОИ)

Област: Информатика

Стил на състезанието:

A. Задачите са от алгоритмичен характер, подобно на задачите от Международната олимпиада по информатика и изискват от състезателите създаване на компютърни програми, реализиращи правилни и ефективни алгоритми.

B. Състезанието е индивидуално.

C. Състезанието е без такса-правоучастие.

D. Задачите трябва да се решат за определено време – 5 часа.

E. Всеки участник присъства лично на състезанието и работи самостоятелно на отделен компютър. Състезателите изпращат изходните кодове на програмите си чрез web-базирана проверяваща система.

F. Метод за оценяване: след изтичане на състезателното време решенията се проверяват от проверяващата система с комплект тестови данни, неизвестни на състезателя.

G. Състезанието се провежда всяка година в различна Балканска страна. Като правило, локалният организатор е съответното министерство на образованието с научната подкрепа на университетски преподаватели, неправителствени и професионални организации. Задачите за състезанието се подготвят от научен комитет на страната домакин.

H. Организационният комитет на страната-домакин се състои от 8-12 души.

I. Начин за оповестяване: БОИ се включва в годишния план за състезания и олимпиади на българското министерство на образованието и науката.

J. Всички материали (задачи, резултати, авторски решения, понякога и решенията на състезателите) се публикуват в отделна брошура и в Интернет.

K. Няма различни възрастови групи.

L. Награждаване: Половината участници получават медали. Съотношението на златните, сребърните и бронзовите медали е 1:2:3. Останалите участници получават удостоверение за участие.

Целева група: В БОИ участват националите отбори на Балканските страни. Допуска се участие и на други поканени отбори. Като правило, Националният отбор на всяка страна се съставя от участници, показали най-добри резултати на националните състезания за страната.

Възраст на участниците: типичната възраст е 17 - 19 години.

Степен на участващите училища: средни училища.

Брой участници и брой проведени състезания през последните 3 години: Веднъж годишно, участват около 10 страни, всяка с отбор, съставен от 4 състезатели и двама ръководители.

История на състезанието: Първата Балканиада по информатика е проведена в град Констанца, Румъния през 1994 г. по инициатива на Стелиан Никулеску, Хория Джорджеску и Клара Йонеску. След това, балканиадите са проведени като следва: 1994 – Солун, Гърция, 1995 – Варна, България, 1996 – Никозия,

Кипър, 1997 – Драма, Гърция, 1998 – Анкара, Турция, 1999 - Йоанина, Гърция, 2000 - Охрид, Македония, 2001 - Дурас, Албания, 2002 - Белград, Сърбия, 2003 – Яш, Румъния, 2004 – Пловдив, България, 2005 – Родос, Гърция, 2006 - Никозия, Кипър, 2007 – Кишинев, Молдова.

Финансиране на състезанието: Всички разходи за настаняване и пребиваване се покриват от страната-домакин. Разходите за пътуване от България до страната на провеждане на Балканиадата се осигуряват от Българската страна – МОН и спонсори. Главен спонсор през последните 3 години е Американска фондация за България.

Адрес за контакти на организаторите на българския отбор, E-mail, Уеб-страница: Съюз на математиците в България: ул. Акад. Г. Бончев, бл. 8, София 1113, България, smb.sofia@gmail.com, <http://infoman.musala.com>

Давани задачи: за 15-тата Балканиада по информатика (Кишинау, Молдова, 2007 г.) виж <http://boi2007.edu.md>

Съставил: Е. Келеведжиев