

Републиканска Студентска Олимпиада по програмиране (РСОП)

Област: Информатика

Стил на състезанието:

- A. РСОП е национално ежегодно състезание по програмиране в алгоритмичен стил, организирано изцяло по правилата на Международната студентска олимпиада по програмиране (вж. съответната статия) – участниците трябва да решат всяка задача със съответна програма, написана на един от езиците за програмиране C/C++, Pascal или Java.
- B. РСОП е състезание на отбори, съставени от по трима студенти от бакалавърски програми на един и същ университет.
- C. РСОП се провежда в един кръг. Организира се всяка година през месец май, в един от участващите български университети, избран от участниците през предходната година. Участниците не заплащат никакви такси. Всеки университет може да участва с колкото отбора пожелае, но само най-добре представилият се отбор на един университет получава официално класиране.
- D. РСОП се провежда в рамките на един ден. Участниците трябва да решат 8-10 задачи за пет часа.
- E. РСОП изисква присъствие на състезателите на определеното за състезанието място в определеното време.
- F. Оценяването става с помощта на системата PC² ("PC-Squared") обща за всички състезания в МСОП. По време на състезанието участниците изпращат към системата изходен код на написаните от тях програми. Всяко изпратено решение се проверява върху множество от неизвестни на състезателите тестови примери. Неуспешните решения се класифицират в няколко групи ("грешка при компилиране", "грешка при изпълнение", "надхвърляне на определеното време", "твърде дълъг изход", "лошо форматиран изход" и "неправилен резултат на някой от тестовете") и съответната класификация се съобщава на отбора посредством състезателната система. Ако програмата намери правилния (и добре форматиран) резултат за всички тестове в рамките на определеното предварително време, системата отброява една решена задача от тима и регистрира времето (в минути) от началото на състезанието до момента на изпращане на решението. Към това време се добавят по 20 минути за всяко неверно изпратено решение на същата задача за да се получи окончателното време за решаване на задачата. Отборите се класират според броя на решените задачи. Ако два или повече отбора имат равен брой решени задачи, подреждането им става според сумата от окончателните времена на всички решени задачи (колкото по-малко е сумарното време, толкова по-предно е класирането).
- G. Журито на РСОП е съставено от Треньорите на участващите отбори. Журито се ръководи от Председател, номиниран от университета домакин. Задачите се подготвят от Треньорите, а точно кои задачище бъдат дадени на състезанието се определя от Журито един ден преди началото на състезанието.
- H. РСОП се обявява всяка година в специален за целта уеб-сайт на университета домакин. Отделно домакинът изпраща покани до всички заинтересувани университети (такива, които имат бакалавърски програми по Информатика и сродни дисциплини).
- I. Задачите и резултатите от състезанието (подреждането на участващите отбори) от поредната РСОП се публикуват на специализирания сайт на състезанието.

Решенията на състезателите, както и авторски решения (моделно решение или изходен код) не са били никога публикувани.

Л. РСОП няма подразделения по какъвто и да било признак.

К. Всички състезатели от официално класираните отбори получават диплома за зетото място в официалното класиране. Всички други състезатели получават сертификата за участие.

Целева група: РСОП е отворено за практически всички студенти от бакалавърските програми по Информатика и сродни специалности на българските университети, които имат изяви интереси в областта на алгоритмите. Важно е да се отбележи, че всеки студент може да участва в толкова РСОП, колкото поиска, стига да отговаря на общите условия на състезанието.

Възраст на участниците: възрастови ограничения никога не са били поставяни. Единственото ограничение е състезателят да е редовен студент в бакалавърска програма (даже не се изисква програмата да е по Информатика или сродна специалност) на български университет и да участва в отбор от трима студенти от един и същ университет.

Ниво на участниците: студенти в бакалавърски програми.

Брой на участниците в последните няколко състезания:

Година	Отбори	Университети	I място	II място	III място
2002	13	9	СУ	ПУ	АУБГ
2003	17	10	СУ	АУБГ	ШУ
2004	19	11	СУ	ПУ	НБУ София
2005	25	7	СУ	ШУ	НБУ София
2006	22	9	СУ	ШУ	ПУ
2007	21	9	СУ	ТУ София	ШУ

История на състезанието: РСОП бе създадена под името Междууниверситетски турнир по програмиране (МУТП) с цел да замести Националната Студентска Олимпиада по Програмиране (НСОП), организирането на която беше прекъснато след събитията от 1989 г. Първите три МУТП бяха организирани през 1998, 1999 и 2000 от Кр. Манев в Американския Университет в България, Благоевград. Домакини на следващите три турнира станаха НБУ София, БСУ Бургас и ПУ. По време на състезанието през 2003 г. Участващата общност реши да провъзгласи МУТП за наследник на НСОП под името Републиканска Студентска Олимпиада по Програмиране. Така състезанието през 2004 беше проведено под името XVI Републиканска Студентска Олимпиада по Програмиране.

Финансиране на състезанието: Разходите по участие на отборите се поемат от техните университети (университетите са свободни да си търсят спонсори). Университетът домакин трябва да осигури самото състезание - зали, компютри и мрежа, както и закуска и напитки за състезателите по време на състезанието и малък коктейл па време на официалното закриване.

Състезателни задачи: <в отделни файлове са задачите от последните три състезания. Повече подробности никога не са публикувани>

Адреси, E-mail, уеб-страници:

Председател на Журито на следващата (XX) РСОП

Красимир Манев,

ФМИ, Софийски Университет,

manev@fmi.uni-sofia.bg

Сайтове на последните състезания

Използвайте хипервръзките в <http://infoman.musala.com> (Състезания -> Национални
-> Други -> Междууниверситетски турнир по програмиране)

Фото галерия: няма